



### **Dr. Luis Guillermo Martínez Méndez**

Investigador en Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

LGAC: Ingeniería de Software para Sistemas Interactivos

Laboratorio: Sistemas Interactivos

Área de Ingeniería en Computación

Email: [luisgmo@uabc.edu.mx](mailto:luisgmo@uabc.edu.mx)

Orcid: <https://orcid.org/0000-0002-2442-5455>

SCOPUS link:

<https://www.scopus.com/results/results.uri?sort=plf-f&src=s&st1=Martinez-Mendez&st2=&nlo=1&nlr=20&nls=count-f&sid=50ad66cd2cfa41e238bba6057f934bd9&sot=anl&sdt=aut&sl=38&s=AU-ID%28%22Mart%2c%20Luis+G.%22+57202595176%29&txGid=f133976d792ab5c826f143086b10b1d8>

### **Biografía de investigación**

Autor o coautor de más de 10 artículos y más de 10 capítulos de libros. Sus áreas de interés son desarrollo de software educacional, ingeniería de software, sistemas interactivos, metodologías de procesos de software, roles y trabajo en equipos de software, inteligencia artificial y sistemas lógicos difusos.

### **Formación académica/reconocimientos**

Doctorado en Ciencias, Universidad Autónoma de Baja California, 2007-2010, titulado el 13 diciembre 2010. Merito Académico.

Maestría en Ingeniería, Universidad Autónoma de Baja California, 2003 a 2006, titulado el 10 noviembre 2006. Merito Académico.

Profesor-Investigador desde 2010, CVU 267070  
SNI Nivel I, desde 2012, 2019 a 2022.

Perfil PRODEP desde 2007, vigente de 2019 a 2025.

Miembro del Cuerpo Académico Tecnologías de Software y Sistemas Interactivos.

### **Publicaciones recientes**

- L. G. Martinez, S. Marrufo, G. Licea, R. Juarez-Ramirez and L. Aguilar, "Using a Mobile Platform for Teaching and Learning Object Oriented Programming," in *IEEE Latin America Transactions*, vol. 16, no. 6, pp. 1825-1830, June 2018. DOI: 10.1109/TLA.2018.8444405
- Flores-Parra, Castañón-Puga, Martínez L.G., Rosales, Gaxiola, "Towards recommendation system for work-group formation using social network analysis approach:. In *Lecture Notes in Engineering and Computer Science*, 1, pp. 508-513, 2017.

### **Proyectos recientes**

- Colaborador en el proyecto "Sistemas Interactivos, predictivos y adaptivos al usuario" 2019-1 a 2020-2, Responsable Dr. J. Reyes Juárez Ramírez
- Colaborador en el proyecto "Modelo de Prevención de la diabetes Tipo2, basado en un esquema interpretable de información Nutricional, Tecnología Móvil y Difusión en Redes Sociales, apoyado 21va convocatoria 2019-2 a 2021-1, Responsable Dr. J. Reyes Juárez Ramírez
- Colaborador en el proyecto "Análisis de Procesos de Desarrollo Ágil en Proyectos de innovación y Tecnología en Baja California bajo el enfoque de sistemas adaptativos complejos, apoyado 22va convocatoria 2020-2 a 2022-2, Responsable Dr. Manuel Castañón Puga

### **Formación de recursos humanos**

- Jacobo Alan Márquez Olivas, Maestría en Ciencias, 20/08/2010 a 30/07/2014, Modelado de Emociones para Mejorar la Experiencia de Usuario. Codirector
- Saúl Marrufo López. Maestría en Ciencias. 20/08/2012 a 15/01/2015, Tesis: PAEPOO: Plataforma para el aprendizaje y enseñanza de programación orientada a objetos. Codirector
- Mayra Janeth Duran Rodríguez, Maestría en Ciencias. 20/08/2018 a 21/08/2020, Tesis: Modelo Integral de Atributos para la Estimación de Historias de Usuario en SCRUM. Codirector
- Raúl Ernesto Álvarez. Doctorado en Ciencias. 19/08/2013 a 15/12/2017, Tesis: Modelo de integración de equipos de trabajo efectivos en organizaciones con el enfoque de Sistemas Viables. Director